**Zapisz się na turniej**

1. uczestniczący aktorzy

- Użytkownik

2. podstawowy ciąg zdarzeń

- Użytkownik loguje się do serwisu

- Użytkownik wybiera turniej

- System sprawdza czy użytkownik może zapisać się na dany turniej

- Użytkownik zatwierdza przyciskiem ‘Potwierdź’

- Aplikacja wyświetla komunikat o powodzeniu

3. alternatywne ciągi zdarzeń

a) Gracz nie spełnia wymagań, system wyświetla komunikat o niepowodzeniu

4. zależności czasowe

a) częstotliwość wykonania: ~5-10 razy dziennie

b) przewidywane spiętrzenia: Stworzenie turniejów, zbliżający się koniec zapisów

c) typowy czas realizacji: ~1 min.

d) maksymalny czas realizacji: nieokreślony

5. wartości uzyskiwane przez aktorów po zakończeniu przypadku użycia

- komunikat informujący o powodzeniu lub niepowodzeniu operacji,

- dodanie gracza jako uczestnika turnieju